

ข้อกำหนดการสอบ หลักสูตรปริญญาตรี

สาขาวิชาเทคโนโลยีดนตรี

วัตถุประสงค์ของการเรียนสาขาเทคโนโลยีดนตรี คือ เพื่อเรียนรู้และเข้าใจการทำงานของ Sound ทัศนียภาพพื้นฐานของหลักการทางเสียง เพื่อที่จะเป็น sound engineer หรือ sound designer ในห้องบันทึกเสียงและนอกสถานที่สำหรับการแสดงดนตรีสด เรียนรู้การใช้เครื่องมือของระบบเสียงครอบคลุมทั้งในระบบ analog และ digital เช่น ประเภทของไมโครโฟน, การใช้งานและดูแลรักษาอุปกรณ์ทุกชนิดที่เกี่ยวข้องกับระบบเสียงและเรียนรู้การสร้างผลงานดนตรีและเสียงประกอบด้วย computer music เพื่อให้สามารถสร้างสรรค์ผลงานดนตรีและเสียงประกอบสื่อทุกชนิด

ข้อกำหนดการสอบวิชาเฉพาะสาขา

เพื่อวัดความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการทำงานของไมโครโฟน และสามารถอธิบายในเชิงเปรียบเทียบได้ในกรณีที่มีหลักการทำงานที่คล้ายหรือแตกต่างกันระหว่างไมโครโฟนแต่ละประเภท, การกำเนิดเสียงและความเข้าใจในตัวชิ้นงานก่อนและหลังกระบวนการปรับแต่งเสียง ว่ามีความเหมือนหรือแตกต่างกันอย่างไร การวัดความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหัวข้อ signal flow, พื้นฐานอุปกรณ์ไฟฟ้าเบื้องต้น, อุปกรณ์ในระบบเสียง, การผลิตดนตรีเชิงรวมด้วย computer music และ ความรู้ทั่วไปที่มีความสำคัญเกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีดนตรี

วิชาเฉพาะสาขา ด้วยวิธีจัดสอบออนไลน์ ดังนี้

การสอบคัดเลือกสาขาเทคโนโลยีดนตรีจะแบ่งออกเป็น 2 ส่วน

1. การสอบด้วยข้อสอบปรนัยผ่านโปรแกรม Kahoot
 - ผู้สอบเข้าสอบและทำข้อสอบตามเวลาที่กำหนด
 - หลังสอบเสร็จ (1-2 ชั่วโมง) อาจารย์ผู้คุมสอบจะกำหนดเวลา เพื่อแจ้งรายชื่อผู้ผ่านเกณฑ์ เพื่อไปสู่อุปกรณ์สอบปากเปล่า
 - ในระหว่างการสอบจะต้องเปิดกล้อง webcam ผ่านโปรแกรม Webex meeting ให้เห็นการทำงานของผู้สอบตลอดเวลา
 - ระหว่างการสอบผู้สอบไม่สามารถเข้าถึง Internet browser หรือ ข้อมูลหนังสือใดๆ หากผู้คุมสอบพบความผิดปกติของการทุจริตจะถือว่าหมดสิทธิ์สอบทันที
 - การ Login เข้าสอบให้ระบุ เลขที่สอบและตามด้วยชื่อย่อภาษาอังกฤษสามตัวแรก
2. การสอบปากเปล่าผ่านโปรแกรม Webex meeting
 - จะทำการสอบปากเปล่ากับอาจารย์ผู้คุมสอบแบบออนไลน์ผ่านโปรแกรม Webex meeting
 - ในระหว่างการสอบจะต้องเปิดกล้อง webcam ให้ผู้คุมสอบเห็นหน้าผู้สอบในขณะถามคำถามตลอดเวลา
 - การสอบรอบนี้จะรวมถึงการทดสอบการทุจริตจากรอบแรก
 - การทดสอบความรู้และความเข้าใจในด้านเทคโนโลยีดนตรี
 - การ Login เข้าสอบให้ระบุ ชื่อและเลขที่สอบ

อุปกรณ์ที่จำเป็นในการสอบ

1. อุปกรณ์สำหรับการเปิดกล้อง Web cam ผ่านโปรแกรม Webex
2. อุปกรณ์สำหรับการทำข้อสอบผ่านโปรแกรม Kahoot เช่น คอมพิวเตอร์, แทปเล็ตหรือโทรศัพท์มือถือ
3. สร้างบัญชีสำหรับการ Log in โปรแกรม Kahoot และ Webex พร้อมชื่อการ Log in ไว้ล่วงหน้าก่อนวันสอบ

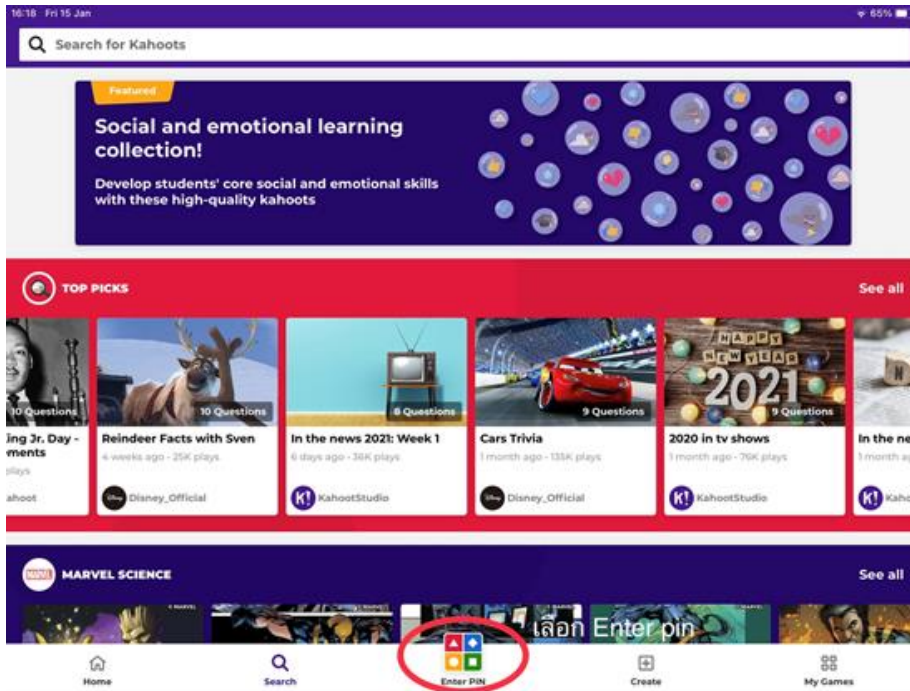
คำอธิบายการเตรียมการ application (Links)

Webex meeting download: <https://www.webex.com/downloads.html>

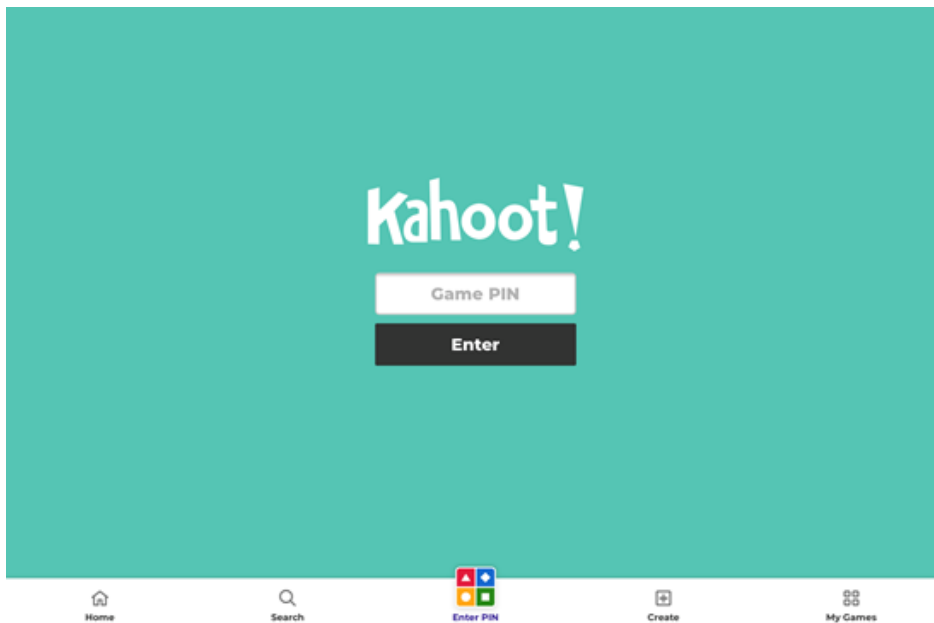
Webex meeting exam link: <https://mahidol.webex.com/join/patcharapon.mon>

Kahoot download: <https://kahoot.com/home/mobile-app/>

การเข้าร่วมสอบผ่าน Kahoot ด้วย Application



การเข้าร่วมสอบผ่าน Kahoot



ข้อกำหนดการสอบปฏิบัติดนตรี ดังนี้

เลือกสอบดนตรีประเภท (style)	ดูข้อกำหนดการสอบของ
คลาสสิก	สาขาวิชาปฏิบัติดนตรีคลาสสิก
ดนตรีไทย	สาขาวิชาดนตรีไทยและดนตรีตะวันออก
แจ๊ส	สาขาวิชาดนตรีแจ๊ส
สมัยนิยม / Pop	สาขาวิชาดนตรีสมัยนิยม
ละครเพลง	สาขาวิชาละครเพลง